Bowling Vereniging Haarlemmerliede
Wedstrijdsecretariaat

Wedstrijdreglement Super Baker Teams Finale

Classificeren:
Teams die (per league) totaal periodekampioen wordt, zowel in de A – Klasse en in de B- Klasse classificeren zich voor deze finale.
Er doen 8 teams mee en er zijn 2 calamiteiten plaatsen.

Spel:
Er wordt gespeeld op 8 banen, Europees systeem, inclusief handicap. Na elke wedstrijd wordt er gespeeld op een andere baan tegen een ander team (Round Robin) volgens een baanplanning.
Handicap wordt berekend over het teamgemiddelde dat uit de toplijsten van week 32 worden gehaald (HCP 80% van 210. Voorbeeld: teamgemiddelde 200 => HCP = 8).

Aantal spelers:
Je mag met 3, 4 of 5 spelers deelnemen aan deze finale.
Met minder de 3 spelers mag je niet meedoen aan dit evenement.

Er worden dus 7 wedstrijden gespeeld, waarbij ieder team tegen elkaar speelt (Round Robin).
Het is de bedoeling dat elke speler van een team 1 frame gooit en dan is de volgende speler aan de beurt.
Voorbeeld: bij een trio speelt speler 1 de 1e/4e/7e/10e frame enz.
Bij een 4-mans speelt speler 1 de 1e/5e/9e frame enz.
Bij een 5-mans speelt speler 1 de 1e/6e frame enz.
Het is gebruikelijk dat de "anchorman" ook de eventuele 11e en 12e frame speelt.

Per gewonnen wedstrijd (pinfall + HCP) krijgt het team 2 punten, bij gelijkspel krijg je 1 punt en verlies je dan krijg je 0 punten.

Voorronde:
In de voorronde worden 7 games gegooid (8 banen reserveren).
Daar komen nummers 1, 2, 3 en 4 uit. Deze teams zijn geplaatst voor de halve finale

Halve finale:
In de halve finale spelen de nummers 1 en 4 tegen elkaar en de nummers 2 en 3, om 1 game
De teams spelen hun finale gelijktijdig (4 banen reserveren).
Bij een gelijke score (incl HCP) wordt er gekeken naar de scratch score. Is deze ook gelijk vindt er een One-Ball-Roll-Off plaats. De winnaars zijn geplaatst voor de finale.

Finale:
De winnaars uit de halve finale spelen 1 game (2 banen reserveren).
Om de 3e en 4e plaats wordt niet gespeeld. Dit wordt bepaald door de hoogte van de game in de halve finale.
Bij een gelijke score (incl HCP) wordt er gekeken naar de scratch score. Is deze ook gelijk vindt er een One-Ball-Roll-Off plaats.

De nummers 1, 2 en 3 krijgen een beker.

Aanvullende regel:

- Als er meer dan acht teams zijn door aanwijzing komen er een aantal wedstrijden bij zodat we een complete Round-Robin spelen.
- De calamiteiten plaatsen worden toegekend door het WS.
- De baan indeling wordt gedaan door het WS.

One-Ball-Roll-Off:
De teamcaptain wijst een speler aan die 1 bal gooit (met een volle set pins) en de speler met het hoogste aantal pins wint. Er is geen 2^{e} worp voor een spare (het is per slot een One-Ball-Roll-Off). Is de score nog steeds gelijk dan wisselen de teams van baan en mag de volgende speler gooien. Dit gaat door tot dat er een winnaar is.