



Wedstrijdreglement Super Finale klasse A en klasse B Finale

Classificeren:

Maximaal 6 finalisten per klasse spelen in de Super finale.

De totaal A-kampioenen en de totaal B-kampioenen van elke league plaatsen zich direct.

De totaal kampioenen van elke league komen uit de stand van de kampioenspunten over 3 of 4 periodes.

De overige plaatsen worden opgevuld door de eindstand van de voorfinale klasse A en B.

Voorronde:

Indien een team niet kan spelen in de finale, dan schuiven we door naar de volgende op de voorfinale eindstand.

Spel:

A-Klasse:

Er wordt gespeeld op 6 banen, Europees systeem, inclusief handicap. Elke wedstrijd wordt er gespeeld op een andere baan volgens een baanplanning.

Handicap wordt (zoals gebruikelijk bij de huisleagues) bepaald door het BLS-systeem (week 32).

B-Klasse:

Er wordt gespeeld op 6 banen, Europees systeem, inclusief handicap. Elke wedstrijd wordt er gespeeld op een andere baan volgens een baanplanning.

Handicap wordt (zoals gebruikelijk bij de huisleagues) bepaald door het BLS-systeem (week 32).

Er worden dus 4 wedstrijden gespeeld. Na 4 wedstrijden is de totaalscore inclusief handicap bekend en de nummers 1, 2 en 3 per klasse. Bij gelijke stand wordt er gekeken naar de scratch score.

De nummers 1, 2 en 3 krijgen een beker.

Aanvullende regels:

- De teams uit de viermans league zijn verplicht om met 3 spelers te spelen.
- Er mogen na elke game een spelerswisseling plaats vinden.
- De 50% regeling spelers is hier ook van toepassing (zie wedstrijdreglement huisleague art 12)
- De baan indeling wordt gedaan door het WS.